

愛知県豊川市における 男子小学生の遊び空間の世代間変化

富山大学人文学部人文地理学研究室 4 年
平松映人

目次

- I. はじめに
 1. 問題の所在
 2. 既存研究及び研究目的
 3. 研究方法
- II. 対象地概要
- III. 各地区における子どもの遊び空間
 1. 旧豊川町
 - 1) 第一世代
 - 2) 第二世代
 - 3) 第三世代
 2. 国府町
 - 1) 第一世代
 - 2) 第二世代
 - 3) 第三世代
 3. 旧萩村
 - 1) 第一世代
 - 2) 第二世代
 - 3) 第三世代
- IV. 遊び空間の変遷に関する考察
- V. おわりに

I. はじめに

1. 問題の所在

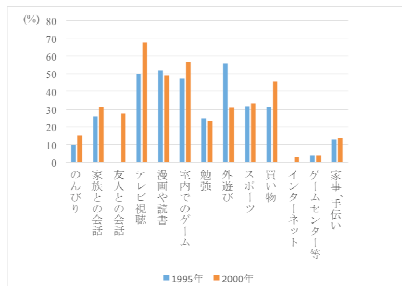


図1 小学生の休日の過ごし方
(内閣府「第2回青少年の生活と意識に関する基本調査」より作成)

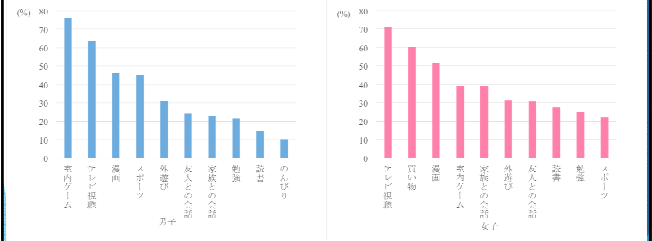


図2 男女別の休日の過ごし方
(内閣府「第2回青少年の生活と意識に関する基本調査」より作成)

子供にとっての外遊び

- ・運動の機会
- ・主体的な行動の機会
- ・身体的、精神的、社会的発達に重要な役割 (藤本 1974)

⇒外遊びの減少が子供の能力に影響しているのではないか

子どもの外遊びの減少

- ・ゲームやインターネットなど屋内遊びの充実
- ・塾や習い事の増加
- ・ドメインの成立、土地利用の変化 (大西 1998)

2. 既存研究

仙田 (1984)

遊び空間の6分類

自然スペース、オープンスペース、道スペース、
アナーキスペース、アジトスペース、遊具スペース

遊び場の条件

- ①妨害がないこと
- ②人の目が適度にあること
- ③道路に接していること

横浜市内における子どもの遊びに関する調査

対象者：1974年当時の小学校高学年と調査地内で小学生時代を過ごした20代から40代の大人

⇒旧市街地と商業地では子どもの遊び場が異なる
・埋め立て、宅地化

全国39地区を対象とした子どもの遊びに関する調査

⇒自然スペースやアナーキスペースが大きく減少

大西（1998）

子どもの生活空間の変化

⇒遊び空間、遊び時間、遊び仲間の世代間変化から検討

遊び空間の減少 ⇒ 土地利用の変化とドメインの増大

遊び時間の減少 ⇒ 放課後の習い事の多様化

遊び仲間の変化 ⇒ 大人数での遊びが減少

「プログラム化」の進行

藤永（2001）

山間地域における遊び空間の縮小要因

①電気やガスの普及、自動車交通の発達

- ・労働力としての役割の喪失に伴う遊びの減少
- ・自動車通勤の増加に伴う道路での遊びの減少

②護岸工事などによる遊び場の制限

③児童数の減少による大規模集団での遊びの減少

土地利用の変化やドメインの拡大が少ない

⇒子どもたちは自己決定によって遊び場を選択する

仙田（1984）は子供の生活の実態には迫っていない

⇒実際は居住地域や家族形態により異なる生活空間を形成する

⇒生業への携わり方も地域によって異なる

子どもの「遊び」の定義

明確な定義は難しい ⇒ 日常生活について分析

異なる土地利用の変化をしてきた地域において子供の生活を調査することで、空間量だけでは捉えることができない遊びの実態がどのように変化したかを明らかにする
男子と女子では遊び空間が異なるため今回は男子小学生のみを対象とする

3. 研究方法

インフォーマント：それぞれの対象地で小学生時代を過ごした人

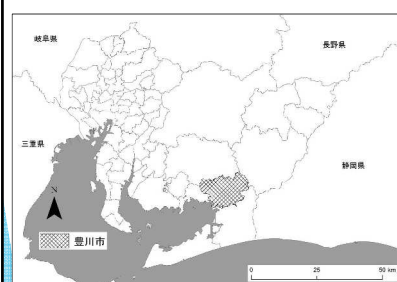
聞き取り内容：小学生時代の放課後及び休日の活動、遊び場

第一世代：1939年から1954年までに生まれた者

第二世代：1955年から1973年までに生まれた者

第三世代：1974年以降に生まれた者

Ⅱ. 対象地概要



人口 181,352人（2015年12月1日時点）
面積 約161.14平方km

1943年 豊川町や国府町などが合併し、豊川市が誕生

図3 豊川市の位置
(国土数値情報より作成)

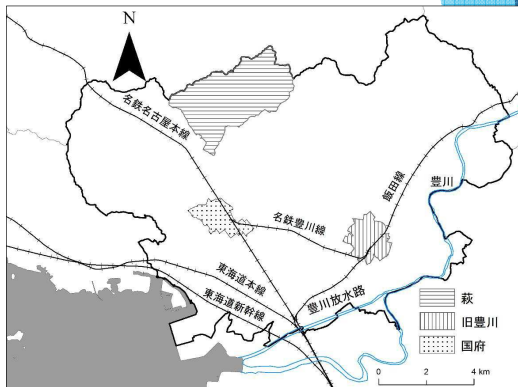


図4 対象地の位置
(国土数値情報より作成)

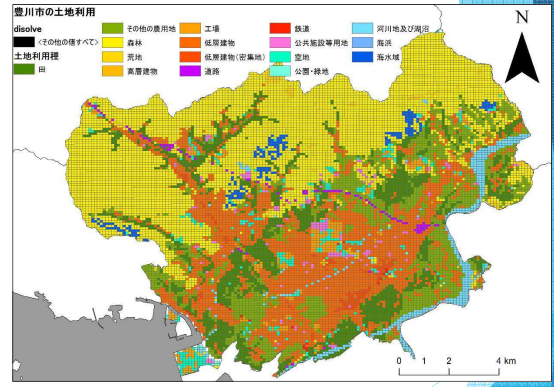


図5 豊川市の土地利用
(国土地理院基盤地図情報より作成)

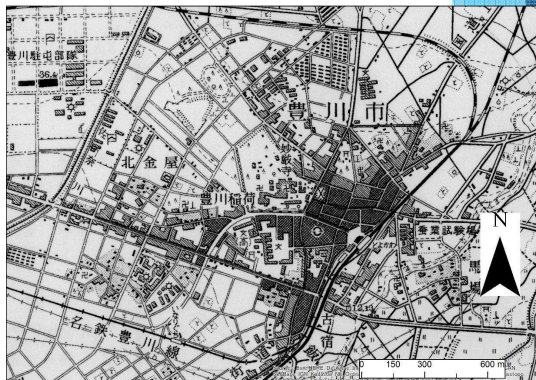


図6 1958年の旧豊川地区中心部
(国土地理院地形図より作成)

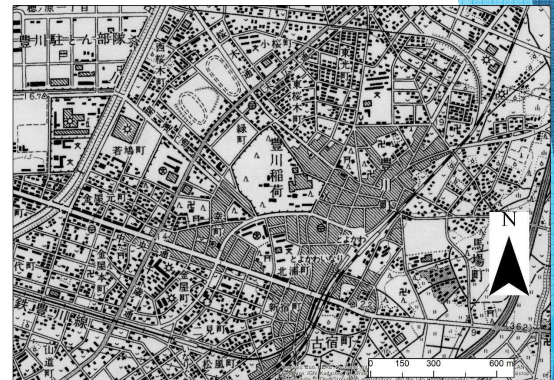


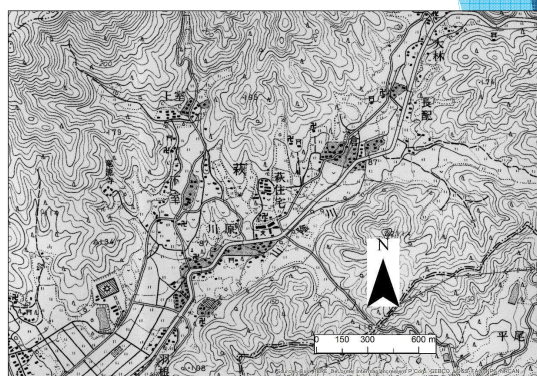
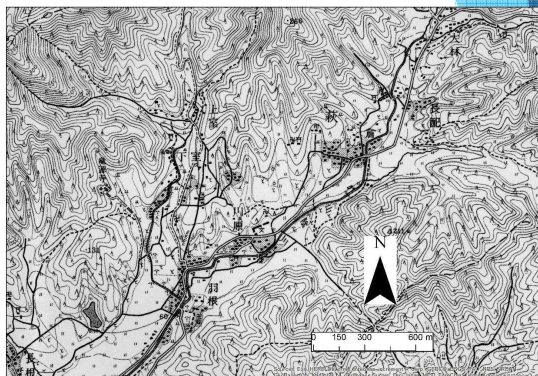
図7 1978年の旧豊川地区中心部
(国土地理院地形図より作成)



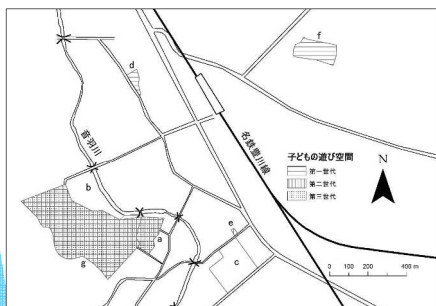
図8 1958年の国府地区
(国土地理院地形図より作成)



図9 1978年の国府地区
(国土地理院地形図より作成)



2. 国府町



- a 国府小学校
- b 西部中学校
- c 国府高校
- d 大社神社
- e 上坊入ちびっ子広場
- f 大池
- g 弘法山

図13 国府町の遊び空間の変遷
(聞き取り調査より作成)

1) 第一世代

表4 国府町の第一世代の属性

番号	生年	性別	親の職業	遊んだ場所	遊び内容	遊び仲間の人数(低)	遊び仲間の人数(高)	遊び事
13	1939	男	魚屋	弘法山、音羽川、池、グラウンド、空き地、道路、資材置き場、森路	木登り、虫とり、木の葉とり、魚とり、水泳、かくれんぼ、ビー玉、めんこ、コマ、野球、トロッコ、釘直し	連区の友人4~5人	連区の友人10人以上	そのほか、道
14	1946	男	医薬品店	弘法山、音羽川、池、田畑、道路	木登り、虫とり、木の葉とり、魚とり、水泳、鬼ごっこ、かくれんぼ、めんこ、コマ、ソフトボール	連区の友人4~5人	連区の友人6~9人	なし
15	1947	男	農家	弘法山、音羽川、田畑、大社神社、道路	木登り、虫とり、木の葉とり、魚とり、水泳、鬼ごっこ、かくれんぼ、めんこ、コマ、野球	連区の友人4~5人	連区の友人2~3人	そのほか、習字
16	1948	男	八百屋	弘法山、音羽川、田畑、グラウンド、道路、秘密基地	虫とり、魚とり、水泳、ビー玉、コマ、戦争ごっこ、野球、秘密基地作り	連区の友人4~5人	連区の友人10人以上	学習

2) 第二世代

表5 国府町の第二世代の属性

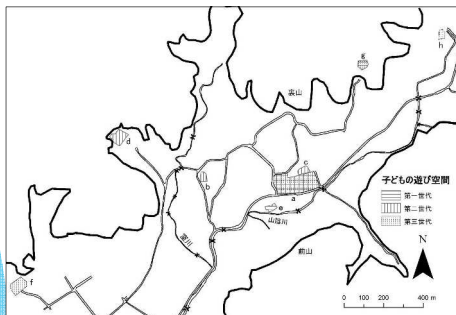
番号	生年	性別	親の職業	遊んだ場所	遊び内容	遊び仲間の人数(低)	遊び仲間の人数(高)	遊び事
17	1960	男	教師	弘法山、音羽川、田畑、グラウンド、空き地、秘密基地、プラモデル屋	プラモデル作り、虫とり、野、学校の同級生6~9人、学校の同級生6~9人、学習塾、そのほか、習字	学校の同級生6~9人	学校の同級生6~9人	そのほか、習字
18	1973	男	会社員	自宅、弘法山、音羽川、公園、道路、資材置き場、おもちゃ屋	テレビ、カードゲーム、水泳、魚とり、鬼ごっこ、かくれんぼ、ケイドロ、野球	連区の友人4~5人	学校の同級生6~9人	そのほか、習字、水泳、柔道

3) 第三世代

表6 国府町の第三世代の属性

番号	生年	性別	親の職業	遊んだ場所	遊び内容	遊び仲間の人数(低)	遊び仲間の人数(高)	遊び事
19	1994	男	会社員	自宅、友人宅、弘法山、音羽川、グラウンド、道路	テレビ、ゲーム、カードゲーム、探検、遊び込み、水切り、鬼ごっこ、かくれんぼ、ケイドロ、縄跳び、キャッチボール、ドッジボール、サッカー	学校の同級生2~3人	学校の同級生4~5人	そのほか、習字、ピアノ
20	1999	男	教師	自宅、友人宅、弘法山、音羽川、グラウンド、公園、道路、秘密基地、駄菓子屋	テレビ、ゲーム、宝探し、水泳、水切り、鬼ごっこ、田舎チームの同級生2~3人、野球、ドッジボール、サッカー、秘密基地作り	学校及びサッカートームの同級生2~3人	学校及びサッカートームの同級生6~9人	そのほか、習字、サッカー、少林寺

3. 旧萩村



- a 萩小学校
- b 松久寺
- c 慈恩寺
- d 龍源寺
- e 下賀茂神社
- f 日吉神社
- g 善住寺
- h 上賀茂神社

図14 旧萩村の遊び空間の変遷
(聞き取り調査より作成)

1) 第一世代

表7 旧萩村の第一世代の属性

番号	生年	性別	親の職業	遊んだ場所	遊び内容	遊び仲間の人数(低)	遊び仲間の人数(高)	遊び事
21	1943	男	衣類販売	山、田畑川、田畑、下賀茂神社、善住寺、グラウンド	虫とり、きのことり、探検、魚とり、水泳、鬼ごっこ、かくれんぼ、田舎チームの同級生2~3人	同じ集落の友人4~5人	同じ集落の友人2~3人	そのほか、習字
22	1947	男	農家	家の土間、庭、山、畑、田畑、道路、小池、秘密基地	探検、虫とり、かくれんぼ、鬼ごっこ、陣取りゲーム、チャンバラ、秘密基地作り	同じ集落の友人4~5人	同じ集落の友人6~9人	なし
23	1948	男	養蚕、農家	自宅の庭、山、畑、川、田畑、道路、松久寺、秘密基地	木の葉とり、きのことり、魚とり、水泳、スケート、鬼ごっこ、かくれんぼ、田舎チームの同級生2~3人、ソフトボール、秘密基地作り	同じ集落の友人6~9人	同じ集落の友人4~5人	そのほか、習字

2) 第二世代

表8 旧萩村の第二世代の属性

番号	生年	性別	親の職業	遊んだ場所	遊び内容	遊び仲間の人数(低)	遊び仲間の人数(高)	遊び事
24	1962	男	兼業農家	山、窪川、田畑、龍 宮寺、田久寺、グラ ウンド、駄菓子屋	虫とり、探検、魚とり、 スケート、ソフトボー ル、自転車	同じ集落の友人2-3人 学年はさまざま	同じ集落の友人2-3人、学年 はさまざま	習字
25	1970	男	会社員	山、山陰川、田畑、 慈恵寺、グラウン ド、駄菓子屋	水遊び、木の葉とり、魚 とり、水泳、たこあげ、 野球、サッカー、キック ベース、秘密基地作り	異なる集落の同級生 4-5人 同学年	異なる集落の友人4-5人、習字 人	習字
26	1973	男	兼業農家	自宅、児童館、山、 山陰川、田畑、慈恵 寺、グラウンド、秘 密基地	ボードゲーム、ブロック 遊び、探検、魚とり、水 泳、陣取りゲーム、チャ ンペラ、野球、ドッジ ボール、自転車レース、 秘密基地作り	同じ集落の友人6-9人 学年はさまざま	同じ集落の友人6-9人、学習塾 生、学年はさまざま	習字、そろばん

3) 第三世代

表9 旧萩村の第三世代の属性

番号	生年	性別	親の職業	遊んだ場所	遊び内容	遊び仲間の人数(低)	遊び仲間の人数(高)	遊び事
27	1981	男	公務員	自宅、友人宅、山、 山陰川、田畑、グラ ウンド、日吉神社、 道徳	ゲーム、探検、宝探し、 石戦り、石投げ、木の葉 合戦、ドッジボール、遊 具	同じ集落の友人2-3人、学年 はさまざま	同じ集落の友人2-3人、学年 はさまざま	習字
28	1982	男	公務員	自宅、友人宅、山、 山陰川、田畑、グラ ウンド、上賀茂神 社、善住寺、道路、 駄菓子屋、秘密基地	ゲーム、プラモデル作 り、虫とり、探検、石戦 り、みかん転がし、かく れんぼ、タイヤ転がし、 水雷ごっこ、ドッジボ ール、エアガン、秘密基地 作り	同じ集落の同級生2-3人 学年はさまざま	同じ集落の友人4-5人、習字 人	習字

IV. 遊び空間の変遷に関する考察

遊び空間が変化する要因

- ・土地利用
⇒1950年代後半以降に宅地化が進んだ地区ほど上の世
代の遊び場が消失する
- ・遊び仲間
⇒縄張り意識の消失により他地区での遊びが増加
⇒遊び仲間の同年齢化により、遠距離の川や水路での
遊び場が消失
⇒遊びの伝達がなくなる

- ・ドメインの増大
⇒大人による干渉の増加

⇒旧萩村では藤永(2001)の指摘が当てはまり、
子どもが主体的に遊ぶ

- ・生業
⇒旧萩村においてのみ遊びと関係していた

V. おわりに

- ・都市部において自然スペースや道スペースが遊び空間か
ら減少する
- ・遊びの屋内化の進行
- ・遊び場までの距離の拡大

参考文献

- 大西宏治 1998. 岐阜県羽島市における子どもの生活空間の世代間変化. 地理学評論. 71A: 679-701.
大西宏治 2000. 子どもの地理学—その成果と課題. 人文地理. 52: 149-172.
音羽町史編纂委員会 2005. 『音羽町史 通史編』.
国府小学校創立百年祭記念誌編纂委員会 1984. 『国府小百年』.
新版豊川の歴史散歩編集委員会 2013. 『新版豊川の歴史散歩』.
新編豊川市史編集委員会 2002. 『新編豊川市史第八巻 資料編現代』新編豊川市史編集委
員会.
新編豊川市史編集委員会 2006. 『新編豊川市史第四巻 通史編現代』新編豊川市史編集委
員会.
仙田満 1984. 『こどものあそび環境』 筑摩書房.
藤永豪 2001. 山間地域における子どもの遊び空間の変容—長野県四賀村保福寺町地区の事例.
新地理. 49(1): 1-18.
藤本浩之輔 1974. 『子どもの遊び空間』 日本放送出版協会.
豊川市HP <http://www.city.toyokawa.lg.jp/index.html> (2015年1月14日確認)
内閣府『第2回青少年の生活と意識に関する基本調査』
<http://www8.cao.go.jp/youth/kenkyu/cushion.html#seikatu2> (2015年1月16日確認)

ご清聴ありがとうございました